

Osnovna škola: Klinča Sela

Nastavni predmet: Katolički vjeronauk

Učitelj: Josip Kunac, *prof.*

Razredni odjel: 6.

Redni br. pripreme: 69.

Tema: IX. CRKVA U CRKVI

Podtema: 4. Ponavljanje nastavne cjeline

Odgojno-obrazovni ishodi učenja:

- Učenik prepoznaje novo lice Crkve u 20. stoljeću (OŠ KV D.6.1.)
- Učenik opisuje poslanje vjernika laika u Crkvi (OŠ KV D.6.1.)
- Učenik navodi primjere kršćanskoga djelovanja u društvu (OŠ KV D.6.1.)
- Učenik se zalaže za vrijednost ekumenizma kroz navođenje primjera i ekumensko djelovanje u svojoj sredini (OŠ KV D.6.1.)
- Učenik prepoznaje najvažnije sličnosti i razlike između kršćanskih crkava i bogomolja drugih religija (OŠ KV D.6.3.)
- Učenik pokazuje stav poštovanja simbola i građevina drugih religija (OŠ KV D.6.3.)

TIJEK NASTAVNOG SATA

UVODNI DIO

Oče naš...

▪ **Motivacija:**

PPT: „Asocijacija“ (vidi prilog 69a!)

Učenik koji odgonetne konačno rješenje, dobit će „odličan“ iz znanja.

<https://sebedarje.com/wp-content/uploads/2025/12/69a.-asocijacija.pptx>

SREDIŠNJI DIO

▪ **Kviz:**

Učenici će imati kviz u Blooketu, Kahootu ili Quizizzu (digitalnu platformu odabire vjeroučitelj. Kviz je istovjetan na svim navedenim platformama!). Najbolji će dobiti odlične ocjene.

1. Blooket - link za vjeroučitelja:

<https://dashboard.blooket.com/set/641b3969067de327cafecdf4>

Blooket je besplatni alat istovjetan kahootu i potrebna je registracija. Blooket je najbolji od tri ponuđene platforme prema autoru ove pripreme.

Postupak: Registrirati se i prijaviti na <https://www.blooket.com>. Vjeroučitelj će kliknuti na gornji link ili ga zalijepiti u adresnu traku i nakon što mu se prikaže kviz pritiskati redom:

1. Host
2. U „Select a Game Mode“ izabrati „Classic“
3. Pritisnuti desno „Host Game“
4. Na dnu odabrati 33 pitanja koliko kviz ima, ostalo ostaviti kako je
5. Pritisnuti „Host now“
6. Učenici će u tražilicu upisati „Play blooket“ i pritisnuti „Play blooket“, potom s projekcije prepisati broj s projekcije u Game ID, odabrati nadimak i igra slijedi kao i u kahootu. Može se istovremeno igrati pojedinačno, ekipno ili mješovito. Ako se formiraju pojedine ekipe, dogovorom biraju nadimak/nick.

2. Kahoot - link za vjeroučitelja:

<https://create.kahoot.it/share/vjeronauk-crkva-u-crkvi-6-razred-os/7f04aa87-13ec-4475-9807-f79fef02e245>

3. Quizizz - link za vjeroučitelja:

https://quizizz.com/admin/quiz/63cc13dbfb5a8e001e54fc05?source=quiz_share

Quizizz je besplatni alat sličan bloketu i kahootu. Potrebna je registracija. Quizizz je najsporiji, najkompliciraniji i najnepregledniji od tri ponuđene platforme prema autoru ove pripreme.

Postupak: Nakon registracije na <https://quizizz.com> i ulaska na stranicu, vjeroučitelj će kliknuti na gornji link ili ga zalijepiti u adresnu traku i nakon što mu se prikaže kviz pritiskati redom:

1. Pritisnuti ondje gdje piše „Start a live quiz“ i odabrati „Instructor-paced“
2. Pritisnuti „Continue“, prikazat će se broj kojega učenici trebaju ukucati
3. Učenici će u tražilicu upisati „Quizizz“ i u rezultatima pod „Quizizz“ izabrati i pritisnuti „Enter code – Join my quiz, potom s projekcije prepisati broj, tj. game code, odabrati nadimak i igra slijedi kao i u kahootu. Može se istovremeno igrati pojedinačno, ekipno ili mješovito. Ako se formiraju pojedine ekipe, dogovorom biraju nadimak/nick.

- **Bilježnica:**

Učenici će precrtati umnu mapu iz udžbenika, str. 76.

Naslov: Ponavljanje

ZAVRŠNI DIO

- **Domaća zadaća:**

Kviz: digitalni udžbenik, str. 76, zadatak pod ikonom „Ponovimo“

https://udzbenici.ks.hr/media/os6_ponavljanje-8-cjeline/

Kod:



- **Samovrednovanje:**

Zadatak: pod ikonom zvjezdice, digitalni udžbenik, str. 76.

https://udzbenici.ks.hr/media/os6_samovrednovanje/

Kod:



- **Molitveni završetak:**
Anđele, čuvaru mili...