

Osnovna škola: Klinča Sela

Nastavni predmet: Katolički vjeronauk

Učitelj: Josip Kunac, *prof.*

Razredni odjel: 6.

Redni br. pripreme: 48.

Tema: VI. ISUS KRIST - OSLOBODITELJ

Podtema: 10. Ponavljanje nastavne cjeline

Odgojno-obrazovni ishodi učenja:

- Učenik objašnjava pojam prisposoba (OŠ KV A.6.2.)
- Učenik prepoznaje u Isusu Kristu Osloboditelja koji riječima i djelima pokazuje istinski put slobode i spasenja (OŠ KV B.6.2.)
- Učenik uspoređuje Isusa i Mojsija i uočava sličnosti događaja Pashe i Uskrsa (OŠ KV B.6.2.)

TIJEK NASTAVNOG SATA

UVODNI DIO

Oče naš...

- **Motivacija:**
PPT „Asocijacija“ (vidi prilog 48a!)

<https://sebedarje.com/wp-content/uploads/2025/12/48a.-asocijacija.pptx>

SREDIŠNJI DIO

- **Kviz:**
Učenici će imati kviz u Blooketu, Kahootu ili Quizizzu (digitalnu platformu odabire vjeroučitelj. Kviz je istovjetan na svim navedenim platformama!). Najbolji će dobiti odlične ocjene.

1. Blooket - link za vjeroučitelja:

<https://dashboard.blooket.com/set/641b330dfe1c8b01f034b9e6>

Blooket je besplatni alat istovjetan kahootu i potrebna je registracija. Blooket je najbolji od tri ponuđene platforme prema autoru ove pripreme.

Postupak: Registrirati se i prijaviti na <https://www.blooket.com>. Vjeroučitelj će kliknuti na gornji link ili ga zalijepiti u adresnu traku i nakon što mu se prikaže kviz pritiskati redom:

1. Host
2. U „Select a Game Mode“ izabrati „Classic“
3. Pritisnuti desno „Host Game“
4. Na dnu odabrati 33 pitanja koliko kviz ima, ostalo ostaviti kako je
5. Pritisnuti „Host now“
6. Učenici će u tražilicu upisati „Play blooket“ i pritisnuti „Play blooket“, potom s projekcije prepisati broj s projekcije u Game ID, odabrati nadimak i igra slijedi kao i u kahootu. Može se istovremeno igrati pojedinačno, ekipno ili mješovito. Ako se formiraju pojedine ekipe, dogovorom biraju nadimak/nick.

2. Kahoot - link za vjeroučitelja:

<https://create.kahoot.it/share/vjeronauk-isus-krist-osloboditelj-6-razred-os/3c33c26d-a929-4c89-90d4-a82d06f9b54e>

3. Quizizz - link za vjeroučitelja:

https://quizizz.com/admin/quiz/63cc14d07dec74001d40459f?source=quiz_share

Quizizz je besplatni alat sličan bloketu i kahootu. Potrebna je registracija. Quizizz je najsporiji, najkompliciraniji i najnepregledniji od tri ponuđene platforme prema autoru ove pripreme.

Postupak: Nakon registracije na <https://quizizz.com> i ulaska na stranicu, vjeroučitelj će kliknuti na gornji link ili ga zalijepiti u adresnu traku i nakon što mu se prikaže kviz pritiskati redom:

1. Pritisnuti ondje gdje piše „Start a live quiz“ i odabrati „Instructor-paced“
2. Pritisnuti „Continue“, prikazat će se broj kojega učenici trebaju ukucati
3. Učenici će u tražilicu upisati „Quizizz“ i u rezultatima pod „Quizizz“ izabrati i pritisnuti „Enter code – Join my quiz, potom s projekcije prepisati broj, tj. game code, odabrati nadimak i igra slijedi kao i u kahootu. Može se istovremeno igrati pojedinačno, ekipno ili mješovito. Ako se formiraju pojedine ekipe, dogovorom biraju nadimak/nick.

- **Bilježnica:**

Učenici će precrtati umnu mapu iz udžbenika, str. 56. Križ će nacrtati „normalno“.

Naslov: Ponavljanje

ZAVRŠNI DIO

- **Domaća zadaća:**

Kviz: zadatak pod ikonom „Ponovimo“, digitalni udžbenik, str. 56.

https://udzbenici.ks.hr/media/os6_ponavljanje-5-cjeline/

Kod:



Provjera rezultata.

- **Samovrednovanje:**

Zadatak: pod ikonom zvjezdice, digitalni udžbenik, str. 56.

https://udzbenici.ks.hr/media/os6_samovrednovanje/

Kod:



- **Molitveni završetak:**
Anđele, čuvaru mili...