

**Osnovna škola:** Klinča Sela

**Nastavni predmet:** Katolički vjeronauk

**Učitelj:** Josip Kunac, *prof.*

**Razredni odjel:** 8.

**Redni br. pripreme:** 9.

**Tema:** I. RASTIMO U DOBI, MUDROSTI I MILOSTI

**Podtema:** 9. Ponavljanje nastavne cjeline

**Odgojno-obrazovni ishodi učenja:**

- Učenik objašnjava u svjetlu vjere smisao spolnosti čovjeka i važnost odgovornog odnosa prema spolnosti (OŠ KV A.8.1.)
- Učenik predlaže načine promicanja vrijednosti prijateljstva, prihvaćanja i dobra u svojoj okolini ili putem digitalne tehnologije te se uključuje u aktivnosti kojima može doprinijeti njihovu ostvarivanju (OŠ KV A.8.1.)
- Učenik obrazlaže važnost sakramenata za kršćanski život (OŠ KV B.8.3.)
- Učenik obrazlaže biblijski smisao sakramenta ženidbe (OŠ KV B.8.3.)

## TIJEK NASTAVNOG SATA

### UVODNI DIO

Oče naš...

- **Motivacija:**

**Igra asocijacije** (vidi prilog 9a!)

Učenik koji pogodi konačno rješenje dobit će odličan iz znanja!

<https://sebedarje.com/wp-content/uploads/2024/01/9a.-Asocijacija.ppt>

### SREDIŠNJI DIO

- **Kviz:**

Učenici će imati kviz u Blooketu, Kahootu ili Quizizzu (digitalnu platformu odabire vjeroučitelj. Kviz je istovjetan na svim navedenim platformama!). Najbolji će dobiti odlične ocjene.

**1. Blooket - link za vjeroučitelja:**

<https://dashboard.blooket.com/set/641b38965dff6fa433c34935>

**Blooket** je besplatni alat istovjetan kahootu i potrebna je registracija. Blooket je najbolji od tri ponuđene platforme prema autoru ove pripreme.

Postupak: Registrirati se i prijaviti na <https://www.blooket.com> . Vjeroučitelj će kliknuti na gornji link ili ga zalijepiti u adresnu traku i nakon što mu se prikaže kviz pritisnuti redom:

1. Host
2. U „Select a Game Mode“ izabrati „Classic“
3. Pritisnuti desno „Host Game“
4. Na dnu odabrati 33 pitanja koliko kviz ima, ostalo ostaviti kako je
5. Pritisnuti „Host now“

6. Učenici će u tražilicu upisati „Play blooket“ i pritisnuti „Play blooket“, potom s projekcije prepisati broj s projekcije u Game ID, odabrati nadimak i igra slijedi kao i u kahootu. Može se istovremeno igrati pojedinačno, ekipno ili mješovito. Ako se formiraju pojedine ekipe, dogovorom biraju nadimak/nick.

**2. Kahoot - link za vjeroučitelja:**

<https://create.kahoot.it/share/vjeronauk-rastimo-u-dobi-mudrosti-i-milosti-8-razred-os/b3faddbc-8976-42dc-94d6-1adea6cc4cac>

**3. Quizizz - link za vjeroučitelja:**

[https://quizizz.com/admin/quiz/63cc14071880d7001ea9fb8c?source=quiz\\_share](https://quizizz.com/admin/quiz/63cc14071880d7001ea9fb8c?source=quiz_share)

**Quizizz** je besplatni alat sličan blooketu i kahootu. Potrebna je registracija. Quizizz je najsporiji, najkompliciraniji i najnepregledniji od tri ponuđene platforme prema autoru ove pripreme.

Postupak: Nakon registracije na <https://quizizz.com> i ulaska na stranicu, vjeroučitelj će kliknuti na gornji link ili ga zalijepiti u adresnu traku i nakon što mu se prikaže kviz pritisnuti redom:

1. Pritisnuti ondje gdje piše „Start a live quiz“ i odabrati „Instructor-paced“
2. Pritisnuti „Continue“, prikazat će se broj kojega učenici trebaju ukucati
3. Učenici će u tražilicu upisati „Quizizz“ i u rezultatima pod „Quizizz“ izabrati i pritisnuti „Enter code – Join my quiz, potom s projekcije prepisati broj, tj. game code, odabrati nadimak i igra slijedi kao i u kahootu. Može se istovremeno igrati pojedinačno, ekipno ili mješovito. Ako se formiraju pojedine ekipe, dogovorom biraju nadimak/nick.

▪ **Bilježnica:**

## Naslov: Ponavljanje

Učenici će napisati jednu upečatljivu rečenicu/misao koju smatraju najvažnijom porukom iz obrađenih tema.

Predstavljanje rezultata.

▪ **Zadatak:**

Učenici će riješiti zadatak pod ikonom smješka, digitalni udžbenik, str. 29, ako ima vremena. Ako nema vremena, zadatak će riješiti za domaću zadaću!

[https://udzbenici.ks.hr/media/os8\\_ponavljanje-prve-cjeline/](https://udzbenici.ks.hr/media/os8_ponavljanje-prve-cjeline/)

Kod:



Predstavljanje rezultata

## ZAVRŠNI DIO

- **Samovrednovanje:**

Učenici će riješiti zadatak pod ikonom zupčanika, digitalni udžbenik, str. 29.

[https://udzbenici.ks.hr/media/os8\\_prva\\_cjelina\\_vrednovanje/](https://udzbenici.ks.hr/media/os8_prva_cjelina_vrednovanje/)

Kod:



- **Domaća zadaća:**

Učenici će riješiti zadatak pod ikonom smješka, digitalni udžbenik, str. 29, ako zadatak nisu stigli riješiti na satu.

- **Molitveni završetak:**

Anđele, čuvaru mili...