

**Osnovna škola:** Klinča Sela

**Nastavni predmet:** Katolički vjeronauk

**Učitelj:** Josip Kunac, *prof.*

**Razredni odjel:** 8.

**Redni br. pripreme:** 45.

**Tema:** IV. KATOLIČKA CRKVA I KRŠĆANSTVO U HRVATA

**Podtema:** 13. Ponavljanje nastavne cjeline

**Odgojno-obrazovni ishodi učenja:**

- Učenik predlaže načine promicanja vrijednosti prijateljstva, prihvaćanja i dobra u svojoj okolini ili putem digitalne tehnologije te se uključuje u aktivnosti kojima može doprinijeti njihovu ostvarivanju (OŠ KV A.8.1.)
- Učenik navodi najpoznatije ranokršćanske mučenike na našim prostorima i važnost njihova svjedočenja (OŠ KV D.8.2.)
- Učenik imenuje zaslužne pojedince u Crkvi u izgradnji našega naroda na duhovnome, obrazovnome, kulturnome, gospodarskome i političkome području života i prepoznaje u čemu su dali svoj doprinos (OŠ KV D.8.2.)

## TIJEK NASTAVNOG SATA

### UVODNI DIO

Oče naš...

- **Motivacija:**

Meditativna molitva „Ne uznemiruj se, dijete moje“, Stjepan Lice (**vidi prilog 45a!**)

<https://sebedarje.com/wp-content/uploads/2024/01/45a.-Ne-uznemiruj-se.pdf>

### SREDIŠNJI DIO

- **Kviz:**

Učenici će imati kviz u Blooketu, Kahootu ili Quizizzu (digitalnu platformu odabire vjeroučitelj. Kviz je istovjetan na svim navedenim platformama!). Najbolji će dobiti odlične ocjene.

#### 1. Blooket - link za vjeroučitelja:

<https://dashboard.blooket.com/set/641b35b60bc2dcf143f5d157>

**Blooket** je besplatni alat istovjetan kahootu i potrebna je registracija. Blooket je najbolji od tri ponuđene platforme prema autoru ove pripreme.

Postupak: Registrirati se i prijaviti na <https://www.blooket.com>. Vjeroučitelj će kliknuti na gornji link ili ga zalijepiti u adresnu traku i nakon što mu se prikaže kviz pritisnuti redom:

1. Host
2. U „Select a Game Mode“ izabrati „Classic“
3. Pritisnuti desno „Host Game“
4. Na dnu odabrati 33 pitanja koliko kviz ima, ostalo ostaviti kako je
5. Pritisnuti „Host now“

6. Učenici će u tražilicu upisati „Play blooket“ i pritisnuti „Play blooket“, potom s projekcije prepisati broj s projekcije u Game ID, odabrati nadimak i igra slijedi kao i u kahootu. Može se istovremeno igrati pojedinačno, ekipno ili mješovito. Ako se formiraju pojedine ekipe, dogovorom biraju nadimak/nick.

## 2. Kahoot - link za vjeroučitelja:

<https://create.kahoot.it/share/vjeronauk-katolicka-crkva-i-krscanstvo-u-hrvata-8-razred-os/26148eb5-ccfd-4ebe-a20e-fa6fc046b1b5>

## 3. Quizizz - link za vjeroučitelja:

[https://quizizz.com/admin/quiz/63cc1493fbcf9a001d6f478d?source=quiz\\_share](https://quizizz.com/admin/quiz/63cc1493fbcf9a001d6f478d?source=quiz_share)

**Quizizz** je besplatni alat sličan blooketu i kahootu. Potrebna je registracija. Quizizz je najsporiji, najkompliciraniji i najnepregledniji od tri ponuđene platforme prema autoru ove pripreme.

Postupak: Nakon registracije na <https://quizizz.com> i ulaska na stranicu, vjeroučitelj će kliknuti na gornji link ili ga zalijepiti u adresnu traku i nakon što mu se prikaže kviz pritisnuti redom:

1. Pritisnuti ondje gdje piše „Start a live quiz“ i odabrati „Instructor-paced“
2. Pritisnuti „Continue“, prikazat će se broj kojega učenici trebaju ukucati
3. Učenici će u tražilicu upisati „Quizizz“ i u rezultatima pod „Quizizz“ izabrati i pritisnuti „Enter code – Join my quiz, potom s projekcije prepisati broj, tj. game code, odabrati nadimak i igra slijedi kao i u kahootu. Može se istovremeno igrati pojedinačno, ekipno ili mješovito. Ako se formiraju pojedine ekipe, dogovorom biraju nadimak/nick.

### ▪ **Zadatak:**

## Naslov: Ponavljanje

Učenici će od ponuđenih natpisa iz udžbenika, str. 97 izabrati jedan i o toj temi napisati tri važne činjenice u bilježnicu.

Predstavljanje rezultata.

### **ZAVRŠNI DIO**

### ▪ **Domaća zadaća:**

Učenici će dovršiti prethodni zadatak doma (ako nisu!)

### ▪ **Samovrednovanje:**

Učenici će riješiti zadatak :

[https://udzbenici.ks.hr/media/os6\\_samovrednovanje/](https://udzbenici.ks.hr/media/os6_samovrednovanje/)

**Kod:**



- **Molitveni završetak:**  
Anđele, čuvaru mili...